

Level 2

Parelli Official Live Assessment

Naam:

Paard:

Adres:

E-mail:

Beoordelaar:

RESULTAAT: LEVEL 2 - Fun!

On Line

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

Freestyle

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

Opmerkingen:

.....

.....

.....

.....

Aantal taken gescoord per categorie:

On Line

-
- +/-
- +
- ++

Freestyle

-
- +/-
- +
- ++

LEVEL 2 ON LINE BEOORDELING

OEFENINGEN MET PAARD

Touw van zo'n 6.7 meter (22ft), Carrot Stick en Savvy String, 2 balken, 5 pionnen, vrijheidsdressuurblok, 2 tonnen, sprong/obstakel, bal, trailer (de meeste oefeningen dienen uitgevoerd op een afstand van minimaal 5,5 meter).

OL1. "Touch It": laat je paard vanop het einde van het 22-ft touw (6.7 meter) 2 verschillende objecten aanraken, terwijl je na het eerste object van kant wisselt.

Level 2

Paard raakt het voorwerp aan met zijn neus of de voorvoeten. Student leidt het paard naar het volgende object d.m.v. het omzetten van de achterhand en vervolgens de voorhand om van hand te veranderen en door te gaan naar het volgende object. Het is duidelijk dat de student de neus van het paard naar het object leidt. De student staat op 5 meter afstand van het paard.

Pre-level 2

Paard ontwijkt object; student staat in zone 1 in plaats van het paard te leiden vanuit zone 2 of 3; student heeft onvoldoende controle over zone 1. Student houdt het uiteinde van het touw niet vast, maar maakt de lijn steeds korter.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL2. "Weave": laat je paard slalommen tussen de pionnen, in stap of draf

Level 2

Student blijft aan één kant staan, leidt van daaruit het paard tussen de pionnen en drijft en haalt het paard naar binnen (drive & draw), met behulp van de Carrot stick en Savvy String als dat nodig is.

Pre-level 2

Student slalomt zelf door de pionnen, het paard slalomt niet of mist een van de pionnen.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

Level 2

OL3. Zijwaarts over een balk.

Level 2

Paard heeft voorbenen aan de ene kant van de balk en de achterbenen aan de andere zijde. Paard gaat zijwaarts over de hele lengte van de balk.

Student leidt de zones van het paard op de juiste manier en corrigeert indien nodig voorwaartse of achterwaartse bewegingen. Opmerking: Student mag met het paard meelopen (i.p.v. aan het ene uiteinde van de balk te blijven staan).

Pre-Level 2

Paardloopt over de balk loopt de balk over met voor- en/of achterbenen; gaat niet zijwaarts over de hele balk.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL4. Met 2 voeten op het blok staan (Indien er geen vrijheidsdressuurblok aanwezig is, mag het ook een andere houten verhoging zijn van max. 3x3.)

Level 2

Paard stapt zelfverzekerd op het blok.

Pre-Level 2

Paard ontwijkt het blok en kan er niet op blijven staan.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL5. "Helikopter" met de Carrot Stick & String.

Level 2

Het paard staat zelfverzekerd stil, terwijl het touw over het hoofd en de nek van het paard beweegt.

Pre-Level 2

Paard is bang voor de helikopter en probeert weg te lopen.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL6. Demonstreer overgangen van stap naar draf tijdens de 'Circling game'.

Level 2

Student stuurt paard in draf op de cirkel, na 1 ronde een overgang naar stap en weer terug naar draf.

Pre-Level 2

Paard loopt niet achterwaarts voordat hij de cirkel op wordt gestuurd; kan niet cirkelen zonderaangedreven te worden constant te drijven; vertraagt niet naar stap of maakt geen overgang draf tenzij fase 4 wordt gebruikt.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL7. 'Traveling Circles' loop van A naar C in de bak (of elke andere willekeurige lijn van minimaal 30 meter) terwijl je paard om je heen cirkelt en onderweg een balk tegenkomt.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

Level 2

Het paard blijft cirkelen en loopt over de balkjes, terwijl de student naar het volgende punt loopt. Student focust zich op de richting waar hij/zij heenloopt, in plaats van op het paard en loopt in een regelmatig tempo.

Pre-Level 2

Paard blijft niet in dezelfde gang of stopt bij de balk. Student focust zich niet op waar hij/zij naar toe loopt, loopt heel langzaam of heel snel; blijft naar het paard kijken.

OL8. Demonstreer 1 ronde Circling Game in draf, laat daarna je paard in draf van hand veranderen, herhaal dit de andere kant op en laat je paard door middel van het wegkijken van de achterhand terug naar je toe komen (disengagement).

Level 2

Het paard blijft de hele cirkel de gehele ronde in draf, de verandert na een halve cirkel van van hand, doet dit na een halve ronde later nog een keer de andere kant op en paard blijft de hele tijd in draf. Student laat de achterhand onderkruisen voor het beëindigen van de oefening.

Pre-Level 2

Paard valt meerdere keren uit draf; paard verandert niet van hand; paard maakt overgang naar stap of galop bij het veranderen van richting. Kan de achterhand niet omzetten (disengagement) zonder de lijn korter te maken.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL9. Vraag je paard over de tonnen te springen, laat je paard direct na de sprong stoppen, omdraaien en je aankijken. Herhaal in de andere richting.

Level 2

Student staat dicht bij de tonnen, stuurt paard correct over de sprong, stopt, laat paard draaien en het paard kijkt de student aan, wacht een paar seconden en herhaalt dan in de andere richting.

Pre-level 2

Paard reageert niet op de vraag, ontwijkt of weigert de tonnen, stopt en wacht niet. Student houdt voeten niet stil.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL10. Stuur je paard over een sprong. Laat je paard draaien, stoppen en je aankijken en zwaai vervolgens 3 keer met je Savvy String over de rug van het paard (Friendly game).

Level 2

Paard gaat over de sprong, stopt en draait zich om naar de student. Paard blijft stilstaan terwijl de student

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

Level 2

nadert en is zelfverzekerd terwijl de Carrot Stick + Savvy string over zijn rug worden gegooid.

Pre-level 2

Paard weigert de sprong, stopt niet. Kan/wil niet stil blijven staan als student nadert voor de Friendly Game.

OL11. 'Yo-Yo' je paard achterwaarts over een balkje, laat hem 7 seconden stilstaan en haal terug naar voren.

Level 2

Paard loopt achterwaarts over de balk, enige aarzeling is oké, maar het paard mag niet naar voren lopen of weg van de balk. Staat stil totdat hij weer naar voren gevraagd wordt. Lijn is (redelijk) recht.

Pre-level 2

Paard loopt niet achterwaarts over de balk, staat niet stil, komt niet naar voren en hangt in het touw.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

OL12. Vraag, met het touw, je paard zijn voorbeen te geven en hou 7 seconden vast.

Level 2

Student wikkelt het uiteinde van het touw rond de kogel en vraagt het paard om zijn voet op te tillen. Wordt voor 7 seconden vastgehouden.

Pre-Level 2

Student wikkelt het touw niet om de kogel, is onhandig, paard geeft niet zonder weerstand zijn been, trekt voet weg.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

OL13. Leiden bij de voorbenen. Sla het touw om beide voorbenen en vraag je paard 10 passen voorwaarts.

Level 2

Student slaat het uiteinde van het 22-ft touw om beide voorbenen en kan het paard 10 passen naar voren vragen. Paard wijkt voor de druk van het touw.

Pre-Level 2

Paard is bang voor het touw, verzet zich ertegen en gaat achteruit. Student laat het paard het touw niet voelen.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

OL14. Ga in zone 3 staan met je arm over de rug van het paard, en zwaai de leadrope over het hoofd van het paard naar de andere zijde. Laat beide kanten zien.

Level 2

Het touw gaat over het hoofd van het paard en het paard staat de hele tijd rustig.

Pre-Level 2

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

Student is onhandig met het touw, raakt het paard aan de zijkant van het hoofd of krijgt het touw niet over het hoofd van het paard. Het paard is bang.

OL15. Ga in zone 3 staan met je arm over de rug van het paard. Vraag je paard zijn nek in te buigen door zijn hoofd naar je toe te brengen (lateral flexion) en hou 7 seconden vast. Laat beide kanten zien.

Level 2

Arm van student hangt over de rug van het paard, vraagt hem zacht en vriendelijk om zijn nek te buigen en zijn hoofd naar zich toe te brengen en houdt dit voor 7 seconden vast, zonder zijn voeten te bewegen.

Pre-Level 2

Paard kan niet stil staan, buigt niet, rukt zijn hoofd weg.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL16. Laat zien hoe je het paard zo kunt verplaatsen dat je zelf aan de andere kant van het paard gepositioneerd kunt worden, zonder dat je zelf je voeten beweegt.

Level 2

Student kan voeten stil houden terwijl het paard van kant wisselt door de hand/arm onder de kaak te leggen en hem voorzichtig naar de andere kant te duwen.

Pre-Level 2

Student loopt om het paard heen om van kant te wisselen.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL17. Stuiter of dribbel een bal terwijl je met je paard loopt.

Level 2

Student stuitert de bal voor zich uit terwijl het paard rustig volgt.

Pre-level 2

Paard is bang voor de bal; Student kan de bal en het paard niet tegelijkertijd beheersen.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

OL18. Vraag je paard om de trailer met zijn neus aan te raken en 10 seconden te blijven staan.

Level 2

Student stuurt het paard naar de trailer, paard raakt trailer met neus aan en blijft daar 10 seconden kalm en zelfverzekerd stilstaan.

Pre-level 2

Paard vermijdt de trailer en is bang om hem aan te raken; kan niet voor 10 seconden stil staan.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

Level 2

LEVEL 2 FREESTYLE BEOORDELING

OEFENINGEN MET PAARD

Zadel, hoofdstel met bit of hackamore, Horseman's reins, Carrot Stick, vrijheidsdressuurblok (of multiplex / houten verhoogje met een oppervlakte van max 1x1 meter).

FS1. Vanaf de grond: Vraag je paard in draf op de cirkel. Verander van hand en doe nog een ronde, vraag vervolgens je paard het zadel (op de zadelsteun) aan te raken.

Level 2

Student kan stilstaan terwijl het paard cirkelt: het paard in cirkelt in draf, het paard naar het zadel stuurt en wacht tot hij het zadel aanraakt.

Pre-level 2

De voeten van de student zijn constant in beweging; het paard trekt zich uit de cirkel; het paard gaat niet vooruit en legt geen rondes af zonder twee of meer correcties. Student stuurt (zone 1 van) het paard niet nauwkeurig naar het zadel, het paard snuffelt/ raakt het zadel niet aan.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

FS2. Vanaf de grond: Zadel je paard op zonder dat hij vast staat (met het touw over je arm) en laat zien hoe je kunt aansingelen met savvy.

Level 2

Paard staat stil; touw ligt over de juiste arm. Toont vaardigheid in het zadelen - legt het zadel zachtjes op de rug van het paard, singelt het paard voorzichtig aan (singelt het zadel in 3 keer aan, waarbij je het paard tussen het aansingelen een aantal stappen laat bewegen).

Pre-level 2

Paard kan niet stilstaan; student moet het touw blijven gebruiken. Het opzadelen is onhandig, singelt te snel en/of te strak aan. Touw zit om de verkeerde arm of student zit verstrikt in het touw.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

FS3. Laat zien dat je aan beide zijdes van je paard kunt opstappen (3x op- en afstappen).

Level 2

Paard staat stil. Student wiegt het paard voordat hij zijn voet in de stijgbeugel zet, stap 3x op en neer voordat hij zijn been erover zwaait. De

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

handposities zijn juist (één hand en teugel houden manen vast). Student mag opstapje gebruiken.

Pre-Level 2

Paard staat niet stil, blijft in beweging als de student probeert op te stijgen of paard probeert weg te stappen zodra de student in het zadel zit. Student stapt onveilig op, hand en teugel houden de manen niet vast, springt op een bewegend paard.

FS4. Doe de Friendly game vanuit het zadel met de Carrot Stick; hals, romp, zijkanten en voorbenen.

Level 2

Paard is kalm en heeft vertrouwen..

Pre-level 2

Paard maakt zich zorgen over de stick – hoofd omhoog, nerveus, kan niet stil blijven staan, valt de stok aan.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

FS5. Vraag je paard zijn hals in te buigen (lateral flexion) en hou 7 seconden vast. Zowel rechts als links.

Level 2

Student en paard zijn veilig en in controle. Paard buigt hals en brengt hoofd naar binnen, zonder zijn voeten te bewegen.

Pre-level 2

Teugelposities zijn hard en snel of niet correct. Paard beweegt, kan niet stilstaan, buigt hals niet.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

FS6. Toon een indirecte teugel naar directe teugel, draai 360 graden naar beide kanten.

Level 2

Student en paard zijn veilig en in controle. Student gebruikt de juiste hand- en beenposities.

Pre-level 2

Teugelposities zijn hard en snel of niet correct; Indirecte teugel is niet naar de navel gericht, Directe teugel heeft een neerwaartse beweging. Student is uit balans, leunt naar voren en niet veilig.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

FS7. Toon een 'Follow the Rail' in draf.

Level 2

Paard blijft dicht bij de hoefslag met minimale correcties.

Pre-level 2

Paard heeft haast en verandert van gang (in galop).

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

Level 2

FS8. Rij 2x een achtje ('Figure 8' pattern) in stap.

Level 2

Student kijkt goed in de richting van het patroon, draait zijn schouders om de bochten te maken, gebruikt wanneer nodig de teugels om te begeleiden.

Pre-level 2

Student kijkt naar beneden, schouders draaien in de tegenovergestelde richting (of helemaal niet), is te snel en ruw met de teugels.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

FS9. Rij een overgang van van draf naar stilstand (halt) en blijf 7 seconden stilstaan.

Level 2

Paard stopt op ruiterszit of minimaal gebruik van teugels. Paard staat stil en ontspannen aan een losse teugel.

Pre-level 2

Student moet een noodstop gebruiken; het paard staat niet stil en is geïrriteerd.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

FS10. Zet je paard 3,5 meter (12ft) achterwaarts, met behulp van de "9 Step Back Up".

Level 2

Paard gaat achterwaarts met minimale weerstand. Student gebruikt 9 Step Back Up (mag voeten wiebelen).

Pre-level 2

Paard gaat niet achterwaarts of stopt steeds. Paard gooit zijn hoofd in de lucht, neus omhoog. Student trekt sterk, moet het paard hard drijven met de voeten.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

FS11. Stuur je paard met losse teugels richting het blok en laat hem met zijn beide voorbenen op het blok stappen.

Level 2

Paard is kalm en verbonden. Blijft ontspannen stappen. Paard stapt zelfverzekerd op en staat stil.

Pre-level 2

Paard is angstig, kan niet blijven stappen, probeert steeds weg te gaan. Student moet het paard tegenhouden, constant begeleiden met de teugels of teugels inkorten.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevord. (++)

FS12. Open en sluit een poort of hek.

Level 2

Student kan het paard vragen zijwaarts te stappen en tijdens het openen zelfverzekerd bij het hek te blijven staan. Het paard stapt rustig om de poort naar buiten. Student kan het paard vragen zijwaarts te stappen om het hek te sluiten.

Pre-Level 2

Paard is ongeduldig bij de poort en kan niet stilstaan. Student heeft geen controle over de poort.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

FS13. Demonstreer vanuit het zadel een gecontroleerde Extreme Friendly Game afkomstig vanaf de grond (bijvoorbeeld een persoon met een wapperende vlag).

Level 2

Paard blijft tegenover een persoon staan die voor 'm loopt en zwaait met een vlag op een stok.

Pre-level 2

Student verliest de controle over het paard en het paard draait rond en kijkt niet naar de vlag.

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)

FS14. Rij een verruimde draf en doe de noodstop (one-rein stop) en stap snel af.

Level 2

Het paard draaft zonder veel weerstand naar voren, de student tilt de teugel op en maakt een noodstop. Terwijl het tot stilstand komt, springt de student aan de kant van de buiging van het paard af.

Pre-Level 2

Student kan het paard niet tot stilstand brengen; Student springt af aan de 'verkeerde' kant van het paard (aan de buitenkant van de buiging in plaats van aan de binnenkant).

- Pre-level 2 (-)
- Lv2 NCAA (+/-)
- Lv2 (+)
- Lv2 gevor. (++)