

Level I

Parelli Official Live Assessment

Naam:

Paard:

Adres:

E-mail:

Beoordelaar:

RESULTAAT: LEVEL 1 - Veiligheid!

On Line

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 NCAA (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

Opmerkingen:

.....

.....

.....

.....

Aantal taken gescoord per categorie:

On Line

-
- +/-
- +
- ++

LEVEL 1 ON LINE BEOORDELING

OEFENINGEN ZONDER PAARD

en leidtouw van 3,70 meter (12ft), Carrot Stick en Savvy String.

OL1. Demonstreer de “Power-position” terwijl iemand je omver probeert te trekken.

Level 1

Student kan stevig blijven staan in een krachtige positie met gespreide handen en voeten, stabiel en evenwichtig.

Pre-Level 1

Student verliest balans, leunt achterover, handen of voeten zijn te dicht bij elkaar en daardoor niet stabiel.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL2. Draai met je linkerhand het uiteinde van je touw boven je hoofd, wissel van hand op het touw en ga verder met de rechterhand. Allemaal in een vloeiende beweging.

Level 1

Student behandelt touw met handigheid en wisselen van handen verloopt soepel.

Pre-level 1

Student heeft moeite om touw te laten draaien, raakt zichzelf, touw stopt met ronddraaien.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL3. Demonstreer de “On the barn” knoop met het halster.

Level 1

De knoop is goed, het is een snelle ‘release’ wanneer het halster wordt omgedaan bij het paard.

Pre-Level 1

De knoop is verkeerd geknoopt en heeft geen snelle ‘release’ bij het uit elkaar halen van de knoop.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL4. Carrot Stick Catch: pak je Carrot Stick op door de Savvy String omhoog te trekken en de stick in je hand te vangen (oftewel: Quick Draw)

Level 1

Student toont oefening met gemak en wordt vloeiend uitgevoerd.

Pre-Level 1

Student kan de stick niet nauwkeurig omhoog trekken; kan de carrot stick niet vangen

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

Level I

OEFENINGEN MET PAARD:

Leidtouw van 3,70 meter (12ft), Carrot stick en savvy string, ton, 3 pionnen, markering om op/bij te staan.

OL5. Halster je paard.

Level 1

Student toont oefening met gemak en de taak wordt vloeiend uitgevoerd vloeiend uitgevoerd. De stand van de armen is juist. Paard duwt de neus in het halster en laat het hoofd zakken. Student legt zijn arm om de nek van het paard, schuift het halster soepel om en legt de juiste knoop voor het halster.

Pre-level 1

Heeft moeite met taak. Student staat nog neit in de juiste positie en paard doet niet mee.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL6. Laat in een vloeiende beweging de achterhand en de voorhand wijken, aan beide kanten van het paard (Driving game).

Level 1

Student toont oefening met gemak en wordt vloeiend uitgevoerd. Paard wijkt voor lichte druk en stopt bij aanraking/aaien (friendly game).

Pre-level 1

Paard is bang of wil niet bewegen. Student gebruikt verkeerde volgorde van fases.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL7. Leid je paard een 6 à 7-tal meter mee in draf, terwijl hij achter jou blijft. Stop en ga achteruit.

Level 1

Paard draaft braaf achter de student aan, stopt wanneer de student stopt en gaat achteruit. Blijft uit de persoonlijke ruimte.

Pre-level 1

Paard duwt tegen student aan of loopt over de student heen, respecteert persoonlijke ruimte niet; paard komt niet naar voren in draf.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL8. Aai het voorbeen van je paard met het uiteinde van het touw. (Ius rond het voorbeen; laat het touw op en neer gaan).

Level 1

Student toont oefening met gemak en wordt vloeiend uitgevoerd.

Pre-level 1

Paard is bang voor touw, kan niet stilstaan en/of probeert voet weg te trekken.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL9. Vraag je paard zijn voorbeen te geven en hou 5 seconden vast.

Level 1

Toont oefening met lichtheid en gemak. (Opmerking: Het is OK om in zwilwrat te knippen of in de vingers te knippen om voet op te tillen.)

Pre-Level 1

Paard kan niet stil staan, student gebruikt geen zwilwrat om been op te pakken (trekt aan of knijpt pezen samen) en/of paard probeert voet weg te trekken).

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL10. Ga op een marker staan en Yo-Yo je paard achteruit tussen twee pionnen, laat hem 5 seconden stil staan en haal hem terug naar je toe.

Level 1

Student toont oefening met gemak, de taak wordt vloeiend uitgevoerd en paard begrijpt de vraag. Maximale gebruikte fases: 2 of 3, 'schudden' met het touw.

Pre-Level 1

Paard gaat niet achterwaarts, reageert niet op fase 4; Loopt niet tussen de 2 pionnen; Kan niet 5 seconden stil blijven staan en student weet niet hoe hij dit moet corrigeren; Paard verzet zich en komt niet naar voren of probeert een andere kant op te gaan en student corrigeert dit niet snel.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL11. Stuur je paard op een kleine cirkel om je heen (Zone 3 Driving). Twee cirkels in stap of draf naar links en dan naar rechts; terwijl je je Carrot stick met de Savvy String op de rug van je paard laat rusten in "neutraal". Laat de achterhand onderkruisen (disengage), verander van hand, herhaal dit op andere hand en haal hem binnen.

Level 1

Paard begrijpt de taak. Als paard aarzelt of stopt, toont student bekwaamheid om hem weer voorwaarts te krijgen (een of twee keer zachtjes tikken met stick, dan weer neutraal).

Pre-Level 1

Paard loopt niet de richting waar hij naar toe geleid wordt; is geprikkeld of nerveus, kruist achterbenen niet en trapt of versnelt. Student tikt constant op het paard om hem op gang te houden.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

Level I

OL12. Toon een 'Circling game' in beide richtingen, in stap of draf.

Level 1

Student staat in de juiste positie, wijst en stapt uit naar 16:00 uur of 20:00 uur. Gebruikt de juiste fasen: 1. Leid aan het touw 2. Til de stick op 3. Draai met de stick 4. Raak je paard. Paard behoudt gang en richting. Paard kruist de achterbenen voor het binnenhalen.

Pre-Level 1

Paard volgt niet de richting waar hij naar toe geleid wordt; is geagiteerd of bang; kruist achterbenen niet – trapt of versnelt. Student loopt rond (versus draait om zijn as), moet voortdurend drijven om paard op gang te houden.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevord. (++)

OL13. Toon een 'Figure-8' om de pionnen, in stap of draf.

Level 1

Student toont oefening met gemak, de taak wordt vloeiend uitgevoerd en paard begrijpt de vraag.

Pre-Level

1 Paard ontwijkt pionnen of trekt weg; student heeft nog geen gevoel voor de drijflijn

of gebruikt de tools niet op de juiste manier om paard te leiden; Fasen zijn te hoog of de handigheid met het touw is ruw en schokkerig;

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevord. (++)

OL14. Stuur je paard zo'n 6 à 7 meter zijwaarts langs de omheining. Herhaal in de andere richting.

Level 1

Paard staat bijna loodrecht op de bakrand, paard kruist zowel achter- als voorbenen. Zijwaarts in elke richting is gelijk (geen slechte of goede kant). Student toont goed gebruik van zones om te communiceren of de positie van het paard te corrigeren.

Pre-Level 1

Paard gaat niet zijwaarts, wil niet in de buurt van de bakrand komen, trekt weg, gaat niet echt zijwaarts (nek is gebogen, achterhand sleept zodat staart naar ruitser is gericht en achterbenen niet kruisen). Student communiceert niet met de juiste zones of is niet effectief. Gaat de ene richting goed, maar de andere niet.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevord. (++)

OL15. Stuur je paard door een opening van 1 meter tussen twee tonnen, terwijl je op een marker staat. Laat het paard 5 sec. wachten en 'squeeze' terug de andere kant op.

Level 1

Paard loopt zelfverzekerd tussen de opening van de tonnen, draait zich om, kijkt en wacht om weer teruggeleid te worden.

Pre-Level 1

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevord. (++)

Paard gaat niet door de tonnen (springt in plaats daarvan over ton); Kan niet stoppen en 5 seconden stilstaan en student weet niet hoe hij dit moet corrigeren.

OL16. Pak de spuitbus (vliegenspray) met water en laat zien dat je je paard kunt inspuiten, terwijl hij rustig stilstaat.

Level 1

Paard is niet bang en kan stil staan om over nek, rug en benen gesprayd te worden.

Pre-Level 1

Paard is bang, blijft weglopen van de spuit (een paar stappen is ok zolang hij binnen 10 seconden stilstaat. Student trekt aan paard, ergert zich, straft/trekt aan hem.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL17. Gooi een deken over je paard.

Level 1

Paard is niet bang, staat stil terwijl de deken over zijn rug wordt gegooid.

Pre-Level 1

Paard is bang, blijft weglopen. Student probeert het paard te dwingen stil te staan in plaats van de achterhand te beheersen.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL18. Vraag het hoofd van je paard omlaag, doe het halster af en vervolgens weer om (hou het touw om zijn nek voor de veiligheid).

Level 1

Student toont oefening met gemak en paard begrijpt de vraag.

Pre-Level 1

Paard wil hoofd niet laten zakken. Zorg ervoor dat de student de neus met het halster moet achtervolgen om hem aan te trekken. Student knoopt het halster niet juist vast.

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)

OL19. Vraag je paard, d.m.v. een porcupine game aan de onderkant van het halster (net boven de clip van het touw), achterwaarts door de ingang van de rijbak.

Level 1

Paard begrijpt de vraag en gaat braaf achteruit op de constante druk. Student past de druk gevoelig maar effectief toe.

Pre-Level 1

Paard duwt terug, kantelt zijn hoofd, gaat niet achterwaarts door de ingang van de rijbak en is bang. Student moet te veel druk

- Pre-level 1 (-)
- Lv1 HCNNB (+/-)
- Lv1 (+)
- Lv1 gevor. (++)