

Level 3

Beoordelingscriteria

ON LINE

Touwen	15m lasso
Materiaal	Carrot Stick, Savvy String, vlag aan je Stick
Zones	Zone 4 & 5
Fases	Fase 1-2. Subtiele communicatie en fijne signalen. Een aandachtige pony met een positieve uitdrukking. VRAAG.
Globaal	Vaardig.

FREESTYLE

Ruimte	Grote piste
Materiaal	Losse teugel (hackamore of bit), 2 Carrot Sticks als hulp
Opzadelen	In vrijheid, opzadelen met een 'knuffel'. Geen negatieve reactie op de singel.
Hoofdstel	Pony zoekt het bit.
Fases	Fase 1-2. Subtiele communicatie en fijne signalen. Mooi aanvoelen. VRAAG.
Teugelposities	Ontspannen Teugel (lus), Vlinderteugel.

LIBERTY

Ruimte	Eender welke grootte van piste of round pen
Touwen	Geen touw
Materiaal	Carrot Stick, Savvy String, vlag aan je stick
Zones	Zone 4 & 5
Fases	Fase 1-2. Subtiele communicatie en fijne signalen. Pony blijft de hele tijd in je persoonlijke bubbel. Een aandachtige pony met een positieve uitdrukking. VRAAG.

FINESSE

Bit	Dubbelgebroken bit of Parelli Cradle Bridle
Contact	Korte teugels, medium halshouding
Houding	Bovenlijn begint vorm te krijgen
Gewichts- verdeling	Op de achterhand
Ritme	Stabiel ritme
Energie	Kalm, gehoorzaam
Fases	Fase 1-2. Subtiele communicatie en fijne signalen.
Verzameling & Buiging	Lengtebuiging. 'Snakey bends' (slangenbochtjes)
Teugelposities	Geconcentreerde teugel. Halve ophouding. Buitenteugel. Ondersteunende teugel. Vloeiende teugel.

Level 3

#1 Friendly Game = Vriendschapspelletje

IK KAN ...

ON LINE

- ... de extreme helikopter over mijn pony's hoofd.
- ... de grond 6x hard slaan met de CS en string.
- ... mijn pony aaien met de vlag en er mee schudden.
- ... mijn pony op een opstapje laten staan.
- ... mijn pony zijn achtervoeten op een opstapje laten zetten.
- ... mijn pony masseren met de scheermachine.
- ... een tandenstoker in de nek van mijn pony gebruiken als simulatie: zijn hoofd draait naar mij en zijn nek ontspant (voorbereiding op spuitjes).
- ... in de oren masseren (niet diep!).
- ... met de bal op mijn pony bewegen.

FREESTYLE

- ... een passagierslesje in galop.
- ... het hoofdstel/halster aan en uit doen terwijl ik op mijn pony zit.
- ... een buitenrit maken.
- ... galopperen, stoppen en eraf springen.

LIBERTY

- ... ervoor zorgen dat mijn pony gewillig naar mij toe komt.
- ... mijn pony doen staan op een zeil en op een op stapje.
- ... een extreem Vriendschapspelletje spelen in zone 1, 2 en 3.

FINESSE

- ... de 'Soft feel' in halt en stap.
- ... de 'Soft touch' met open vingers.

#2 Porcupine Game = Stekelvarkenspelletje

IK KAN ...

ON LINE

- ... mijn pony achterwaarts leiden bij de staart.
- ... mijn pony achterwaarts leiden bij een achterbeen.
- ... mijn pony leiden bij een oor.
- ... mijn pony leiden bij de kin.
- ... de tong van mijn pony vasthouden.
- ... mijn pony leiden bij de manen.

FREESTYLE

- ... met de Savvy String rond de nek rijden, het hoofdstel mag aanblijven.
- ... achterwaarts gaan en links en rechts draaien met de nekstring.
- ... verfijnde directe en indirecte teugel uitvoeren.

LIBERTY

- ... mijn pony achterwaarts leiden bij de staart.
- ... mijn pony achterwaarts leiden bij zijn achterbeen.
- ... mijn pony leiden bij zijn oor, kin.
- ... de achterhand wijken.

FINESSE

- ... wijken voor de kuit in stap.
- ... achterwaarts door een hoek gaan.
- ... de 9-step back up.

Level 3

#3 Driving Game = Drijvend Spelletje

IK KAN ...

ON LINE

- ... mijn pony leiden van punt A naar punt B, aan de 15m-lasso.
- ... 'Plak-aan-mij' - opzij stappen (traag en snel).
- ... mijn pony drijven vanuit zone 5 met één teugel.

FREESTYLE

- ... mijn pony inbuigen met twee Sticks.
- ... de achterhand wijken met twee Sticks.
- ... een volle draai maken.

LIBERTY

- ... mijn pony naar me toe halen in stap.
- ... plak-aan-mij spelen in galop.
- ... plak-aan-mij spelen in de overgangen: stap, draf, galop, halt en achteruit.

FINESSE

- ... mijn benen gebruiken om achterwaarts gaan te versterken (bijna onzichtbaar).

#4 Yoyo Game = Jojospelletje

IK KAN ...

ON LINE

- ... mijn pony achterwaarts doen gaan en terug naar me toe halen aan de 15m-lasso.
- ... mijn pony naar me toe laten springen, stoppen en achterwaarts naar het obstakel laten gaan.
- ... mijn pony met één achter- of voorbeen over een balk laten stappen.

FREESTYLE

- ... overgangen rijden: halt, stap, draf, galop (met twee Sticks).

LIBERTY

- ... deze overgangen: halt, stap, draf, galop en achteruit.

FINESSE

- ... stap-draf overgangen rijden.

Level 3

#5 Circling Game = Cirkelspelletje

IK KAN ...

ON LINE

- ... 6-10 cirkels in galop.
- ... 2-4 cirkels in draf en galop zonder van gang te veranderen.
- ... stap-, draf- en galopovergangen maken.
- ... eenvoudige richtingsveranderingen vragen in galop.
- ... 'S-bochtjes' uitvoeren.
- ... een 'vallend blad' uitvoeren.
- ... mijn pony zijn gang laten behouden op de cirkel met obstakels en heuvels onderweg.

FREESTYLE

- ... met de 2 Carrot Sticks op mijn schouders 4 rondjes galopperen met minder dan 4 correcties in totaal (1 per ronde).
- ... eenvoudige galopwissel in het patroon van een vlinderdasje.
- ... met een ontspannen teugel 4 rondjes galopperen met minder dan 2 correcties per cirkel.

LIBERTY

- ... 6-10 rondjes.
- ... stap, draf en galop.
- ... veranderen van richting in galop met een eenvoudige galopwissel (links en rechts).
- ... 3 rondjes met een ton als obstakel onderweg.
- ... een eenvoudige spin.
- ... veranderen van hand in draf.

FINESSE

- ... grote cirkels (20-25 meter) in stap en draf.
- ... 'Snakey Bends' (slangenbochtjes) rijden in stap en draf met een stretch in de lengte (nek).

#6 Sideways Game = Zijwaarts Spelletje

IK KAN ...

ON LINE

- ... een snel Zijwaarts Spelletje (aan 7m- of 15m-touw).
- ... mijn pony zijwaarts naar mij toe brengen, traag.
- ... mijn pony zijwaarts over een boomstam of ton sturen.
- ... mijn pony langs een omheining zijwaarts sturen (terwijl ik zelf mijn voeten stil hou).

FREESTYLE

- ... met twee Carrot Sticks zijwaarts gaan.
- ... mijn pony 6 meter zijwaarts laten gaan zonder hek.
- ... over een obstakel zijwaarts gaan.
- ... een poort openen en sluiten zonder de poort los te laten.

LIBERTY

- ... een traag Zijwaarts Spelletje spelen.
- ... mijn pony zijwaarts laten gaan over een ton of boomstam.

FINESSE

- ... zijwaarts langs de omheining gaan gedurende 10 meter.
- ... 45° ten opzichte van de omheining zijwaarts gaan in stap.

Level 3

#7 Squeeze Game = Spannend Spelletje

IK KAN ...

ON LINE

- ... een sprong tot 90cm hoog uitvoeren, met meerdere obstakels.
- ... trailerladen.
- ... trailerladen vanaf de zijkant van de trailer (wielkast).
- ... mijn pony voorwaarts onder een laaghangend zeil sturen.
- ... mijn pony één voet op een balk laten zetten.
- ... mijn pony een liggende ton laten springen.

FREESTYLE

- ... over een boomstam rijden (50-70cm).
- ... na de sprong draaien, kijken naar de sprong en wachten.
- ... het Spannend Spelletje rijden met 2 Sticks.

LIBERTY

- ... een Spannend Spelletje spelen over een ton.

FINESSE

- ... een poort openen.

Patronen

IK KAN ...

ON LINE

- ... Aanraakpatroon
- ... Achtpatroon
- ... Slalom
- ... Cirkels
- ... Duw de Bal
- ... Obstakels

FREESTYLE

- ... Hoefslag Volgen
- ... Achtpatroon
- ... Slalom
- ... Duizend Overgangen
- ... Vraagbox
- ... Obstakels
- ... In De Roos
- ... Hoekenspel
- ... Zijwaartsbox
- ... 180's
- ... Klaverblad

LIBERTY

- ... Cirkels
- ... Achtpatroon
- ... Slalom

FINESSE

- ... Hoefslag Volgen
- ... Achtpatroon
- ... Slalom
- ... Duizend Overgangen
- ... Vraagbox
- ... Zijwaartsbox
- ... In De Roos
- ... Hoekenspel
- ... 180's
- ... Klaverblad